|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Número - nome** | **Áudio** | **Descrição** | **Tela** |
| 01 – Tela Inicial do aplicativo. | Fundo musical – A decidir. | Tela inicial que contêm a logomarca do aplicativo e as seguintes opções: “Relatos”, “Cadastrar” e “Sobre”.   * Ao clicar na opção “Relatos”, o sistema direcionará para tela 02; * Ao clicar na opção “Cadastrar”, o sistema direcionará para tela 03; * Ao clicar na opção “Sobre”, o sistema direcionará para tela 05. | **C:\Users\Leandro\Desktop\ima\telas\1.png** |
| 02 – Busca de local. | Fundo musical – A decidir. | Tela que o usuário entrará com os dados do local que deseja visualizar os relatos. Nesta tela contém as seguintes opções: “Ok”, “Voltar” e “Ajuda”.   * Ao clicar na opção “Ok”, o sistema realizará uma busca no banco de dados com as informações cedidas pelo usuário e direcionará o resultado da busca para tela 03; * Ao clicar na opção “Voltar” o sistema direcionará para a tela 01; * Ao clicar no ícone de “Ajuda” o sistema exibirá uma caixa de dialogo com informações de suporte ao usuário. | **C:\Users\Leandro\Desktop\ima\telas\2.png** |
| 03-  Tela pontuações do jogo. | Fundo musical – A decidir. | Tela que solicita ao usuário os dados necessários para o cadastro de um novo relato. Nesta tela contém as seguintes opções: “Voltar”, “Ok” e “Ajuda”.   * Ao clicar na opção “Voltar” o sistema direcionará para a tela 01; * Ao clicar na opção “Ok” (...); * Ao clicar no ícone de “Ajuda” o sistema exibirá uma caixa de dialogo com informações de suporte ao usuário. | **C:\Users\Leandro\Desktop\ima\telas\3.png** |
| 04 – Tela Instruções. | Fundo musical – A decidir. |  | **C:\Users\Leandro\Desktop\ima\telas\4.png** |
| 05 –  Tela Sobre | Fundo musical – A decidir. | . | **C:\Users\Leandro\Desktop\ima\telas\5.png** |